


УТВЕРЖДАЮ  
Министр по чрезвычайным ситуациям  
Республики Беларусь  
генерал-лейтенант внутренней службы  
 В.А.Ващенко  
19.04.2016

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
о проведении XIV Международного слета  
юных спасателей-пожарных

**ГЛАВА 1**  
**ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

1.1. XIV Международный слет юных спасателей-пожарных (далее – слет) проводится Министерством по чрезвычайным ситуациям Республики Беларусь (далее – МЧС) и Белорусской молодежной общественной организацией спасателей-пожарных (далее – БМООСП).

1.2. Слет проводится с 7 по 16 июля 2016 г. на базе Государственного учреждения образования «Лицей при Гомельском инженерном институте» МЧС Республики Беларусь (далее – Лицей) по адресу: Гомельский район, урочище «Боровая».

1.3. В период слета организуются мастер-классы, семинары, тренинги, учения и круглые столы (по отдельной программе) для детей по вопросам культуры безопасности жизнедеятельности и для руководителей команд юных спасателей-пожарных, тренеров и молодежных лидеров по вопросам работы с молодежью, обучения безопасности жизнедеятельности, популяризации пожарно-спасательного спорта среди подрастающего поколения, развития международного сотрудничества между молодежными организациями спасателей-пожарных.

1.4. В слете принимают участие команды зарубежных стран, команда Республики Беларусь, команды областных (Минского городского) управлений МЧС Республики Беларусь, Лицея при Гомельском инженерном институте.

**ГЛАВА 2**  
**ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ СЛЕТА**

2.1. Обмен опытом и установление связей между профильными зарубежными организациями и БМООСП, клубами юных спасателей-пожарных (далее – КЮСП), развитие и укрепление существующих контактов и дружеских отношений.

2.2. Внедрение новых форм и методов работы с подрастающим поколением, ознакомление с программами и проектами профильных

молодежных организаций стран-участниц, разработка и внедрение совместных программ по взаимовыгодному сотрудничеству.

2.3. Обучение вопросам безопасности жизнедеятельности, навыкам правильных действий в случае возникновения пожара или других чрезвычайных ситуаций, оказания первой медицинской помощи пострадавшим.

2.4. Привлечение внимания государственных и общественных организаций, педагогов к проблемам предупреждения чрезвычайных ситуаций, возникающих по причине детской шалости, незнания детьми правил безопасности жизнедеятельности, неумения действовать в экстремальных ситуациях.

2.5. Популяризация работы БМООСП и КЮСП.

### ГЛАВА 3 РУКОВОДСТВО СЛЕТОМ

3.1. Общее руководство слетом возлагается на организационный комитет слета юных спасателей-пожарных (далее – оргкомитет). Состав оргкомитета определяет МЧС Республики Беларусь.

3.2. Состав и количество членов жюри для судейства конкурсов и соревнований определяются оргкомитетом не позднее, чем за 10 дней до начала слета. Жюри состоит не менее чем из 3-х человек на каждый конкурс или соревнование. Состав жюри оглашается организаторами непосредственно перед проведением конкурсов и соревнований. В состав жюри могут включаться представители оргкомитета, работники МЧС, творческая интеллигенция, члены общественных организаций, представители команд-участниц.

3.3. Подготовку слета осуществляет МЧС Республики Беларусь и исполнительная дирекция БМООСП.

### ГЛАВА 4 УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ В СЛЕТЕ

4.1. Оргкомитет определяет количественный состав стран-участниц, которым высылает настоящее Положение и программу слета.

4.2. Для участия в мероприятии зарубежная сторона представляет до 1 июня 2016 года в адрес МЧС Республики Беларусь (ул.Революционная, 5, 220030, г. Минск; тел/факс + 375-17-328-51-81, e-mail: [icd@mchs.gov.by](mailto:icd@mchs.gov.by)) заявку на участие в мероприятии (см.приложение 1) включая сопровождающих лиц и водителей (копии паспортов членов команды обязательны).

4.3. В заявке указывается: страна-участница, название отправляющей организации и ее юридический адрес, контактное лицо и его данные, Ф.И.О.

членов команды полностью, число, месяц и год рождения, пол, номер паспорта, дата выдачи и срок действия паспорта, домашний адрес и телефон. Список заверяется подписью и печатью отправляющей организации.

4.4. К соревнованиям и конкурсам слета допускаются участники в возрасте 11-17 лет.

В зависимости от суммарного возраста всех членов команды перед началом слета каждая команда получает номер места в общий зачет согласно таблице:

суммарный возраст членов команды	место
77 – 83	1
84 – 89	2
90 – 95	3
96 – 101	4
102 – 107	5
108 – 113	6
114 – 119	7
более 120	8

За каждого недостающего участника команды, а также за каждого участника младше 11 лет или старше 17 лет к суммарному возрасту членов команды добавляется средний возраст потенциального участника - 14 лет.

4.5. Команда, как правило, состоит из 10 человек (3 взрослых и 7 детей). Решение о количестве участников принимается оргкомитетом.

4.6. Команду на слете могут представлять: руководитель команды, клуба, организации юных спасателей-пожарных, уполномоченное лицо.

4.7. Каждый член команды должен иметь документ, удостоверяющий личность, медицинскую справку о годности к участию в конкурсах и соревнованиях (с указанием наличия/отсутствия хронических заболеваний).

4.8. Республику Беларусь представляет сборная команда, победившая в XVIII Республиканском слете юных спасателей-пожарных.

4.9. Все члены команды должны быть в единообразной форме одежды с символикой своих организаций, территориальной принадлежности (возможны атрибуты и символика пожарной или спасательной службы своего государства).

4.10. Руководители команд несут персональную ответственность за подготовленность команд, наличие необходимых документов, в том числе медицинских, соблюдение членами команд правил техники безопасности в Лицее, в период следования к месту проведения слета и обратно, во время проведения экскурсий, тренировок, конкурсов и соревнований.

4.11. Рабочими языками слета являются русский и английский.

## ГЛАВА 5 ВИДЫ КОНКУРСОВ И СОРЕВНОВАНИЙ СЛЕТА

5.1. Программа слета предусматривает следующие виды конкурсов, соревнований и тематических мероприятий:

- «Визитная карточка»;
- «Пожарная эстафета»;
- «Newspaper - Billboard»;
- «Оказание первой помощи»;
- «Спортландия «Вместе к победе»;
- «Прохождение туристической полосы»;
- мастер-классы по подготовке к сводным полевым учениям;
- сводные полевые учения;
- «Командный дартс»\* (вне конкурсной программы).

5.2. Оргкомитетом могут вноситься изменения и дополнения в условия и порядок проведения конкурсов/соревнований с обязательным информированием участников слета.

## ГЛАВА 6 УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСОВ И СОРЕВНОВАНИЙ

6.1. Перед началом конкурсов/соревнований жюри слета проводится жеребьевка, которая определяет порядок выступления команд по каждому виду конкурсов/соревнований. Команда стартует согласно полученному номеру. Последовательность прохождения этапов определяется жюри.

6.2. Перед проведением конкурсов/соревнований участники имеют право задавать все вопросы, касающиеся правил и условий прохождения этапов, а также получать пояснения от организаторов. После начала конкурса/соревнования претензии по вопросу недопонимания правил либо неверного перевода не принимаются.

### 6.3. Конкурс «Визитная карточка»

Творческое музыкально-театрализованное презентационное выступление, продолжительностью не более 8 минут, во время которого участники команды информируют о своей стране, клубе/организации, о последних событиях в жизни организации, ее деятельности, движении юных спасателей-пожарных.

В выступлении могут использоваться фотоматериалы, аудиозаписи, видеоматериалы, полиграфическая продукция и т.п.

Жюри оценивает выступление по следующим направлениям:

- содержание и раскрытие темы конкурса;
- вокальное исполнение номера;
- хореографическое исполнение номера;
- использование костюмов и реквизита;
- оригинальность;

артистичность;  
креативность.

Место в конкурсе определяется общей суммой баллов, выставленной членами жюри по десятибалльной системе.

При превышении участниками установленных временных рамок жюри снимает от общего количества набранных баллов по 2 балла за каждую минуту сверх лимита.

Руководители команд, тренеры и воспитатели к участию в конкурсе не допускаются.

#### **6.4. Конкурс «Пожарная эстафета»**

##### **1 ЭТАП**

Участник стартует по команде судьи «Марш» с линии старта и преодолевает забор (забор установлен в 10 метрах от линии старта высотой 70-75 см и шириной 2 м). Забор преодолевается любым способом, после чего участнику первого этапа необходимо передать эстафету участнику второго этапа (участник второго этапа находится в 10 метрах от забора).

##### **2 ЭТАП**

Участник, получив эстафету, подхватывает два спортивных рукава (рукава находятся в 5 метрах от начала второго этапа), преодолевает спортивный бум (бум для младшей возрастной группы), установленный в 10 метрах от рукавов, так, чтобы при соскоке с бума первое касание ногой беговой дорожки было за ограничительной линией, расположенной поперек беговой дорожки в месте окончания горизонтальной поверхности бума. В случае, если участник коснулся беговой дорожки до ограничительной линии, он обязан вернуться и вновь его преодолеть (команду «повторить прохождение» подает судья). Далее участник разматывает и соединяет между собой спортивные рукава. Рукавную линию присоединяет к трехходовому разветвлению (разветвление находится в 20 метрах от бума), присоединяет к стволу оставшуюся полугайку и прокладывает магистральную линию в сторону третьего этапа. Смыкание соединительных головок между собой, к разветвлению и стволу разрешается производить на месте и в движении по дистанции. Соединенная рукавная линия должна быть проложена от разветвления до линии передачи, после чего передается эстафета участнику третьего этапа. Отказ от повторного прохождения бума после команды судьи влечет добавление 10 секунд к общему времени команды. Рассоединенные спортивные гайки (между собой, от разветвления или от ствола) после передачи эстафеты ведут команду к дисквалификации.

##### **3 ЭТАП**

В 10 метрах от участника располагается стол с уложенной боевой одеждой. Укладку боевой одежды производит сам участник третьего этапа или при помощи представителя команды непосредственно перед стартом. Участник должен надеть боевую одежду полностью без замечаний и подать

команду «Готов». Правильность одевания контролирует судья, который и разрешает дальнейшее движение (подается команда «Марш»). После одевания боевой одежды участнику необходимо будет перенести 2 огнетушителя поочередно из одного места в другое (расстояние между огнетушителями 5 метров). Затем участник передает эстафету одному из участников четвертого этапа.

#### **4 ЭТАП**

Двум участникам необходимо поднять манекен и уложить на носилки. Затем вместе с носилками пройти дистанцию, обегая установленные 4 барьера змейкой, двигаясь до ограничительной линии, поставить носилки с манекеном в отведенное место и передать эстафету одному из участников пятого этапа.

#### **5 ЭТАП**

Получив эстафету, два спортсмена должны при помощи 2 стволов высокого давления залить 5 литров воды в мишени. Звуковые и световые сигналы (поднятие флажка судьей на этапе) указывают на завершение задания. После заполнения мишеней оба участника должны пересечь финишную линию.

#### **Примечание:**

1. Пожарная эстафета состоит из 5 (пяти) этапов. В состав команды входит 7 (семь) человек. Каждый участник команды имеет право участвовать только на одном из этапов пожарной эстафеты. Передача эстафеты от этапа к этапу выполняется посредством касания рукой руки или участника этапа. Помощь других участников команды или третьих лиц ведет к дисквалификации команды. Место в конкурсе определяется по наименьшему времени, затраченному на прохождение эстафеты.

2. Все участники должны иметь единообразную форму одежды (костюм спортивный, майку (байку) с длинным рукавом, штаны спортивные, (шорты и майка с коротким рукавом не допускаются).

3. Участники 1, 2, 4 и 5 этапов обязательно выполняют упражнение в спортивных касках и поясах. Участник второго этапа выполняет упражнение со стволом (ствол можно переносить любым удобным способом). Оборудование для пожарной эстафеты предоставляет сторона-организатор данного мероприятия.

4. Фиксирование результатов осуществляется ручным или электронно-измерительным хронометражем.

#### **6.5. Конкурс «Newspaper - Billboard».**

Цель - подготовка эскиза билборда как быстрого и простого способа передачи информации. Тема объявляется командам за 1 день до проведения конкурса.

Во время проведения конкурса разрешается использовать только выданные принадлежности (ватман (размер ватмана должен соответствовать пропорциям реального размера билборда (длина 2 м, ширина 1 м), краски,

кисти, карандаши и др.). Эскиз билборда должен исполняться в горизонтальной плоскости. Запрещается использовать домашние заготовки, иные личные материалы для выполнения эскиза билборда. К подготовке эскиза билборда допускаются все члены команды за исключением руководителей команд. Максимальное время исполнения эскиза билборда – 3 часа.

Презентацию проводит капитан команды продолжительностью не более 5 минут, в которой поясняет основную идею и объясняет предназначение выбранного текста (слогана) и изображение, осуществляет перевод текстов на русский либо английский языки.

Жюри оценивает:

соответствие основным критериям исполнения билбордов;

креативность и полноту раскрытия темы;

информативность сюжета;

художественное изображение;

качество презентации;

значимость, актуальность, реальность использования данного проекта.

#### **6.6. Конкурс «Оказание первой помощи».**

Конкурс «Оказание первой помощи» проводится с целью закрепления теоретических знаний и практических навыков юных спасателей-пожарных по оказанию первой помощи и определения команд, наиболее подготовленных к оказанию пострадавшим необходимой помощи.

В конкурсе участвуют 5 членов команды, которые решают ситуационные задачи, выполняя при этом необходимые действия по оказанию первой помощи и подготовке пострадавших к транспортировке. Для решения ситуационных задач в качестве «условно пострадавших» задействуется один из членов команды и манекен-тренажер.

Конкурс проводится на площадке, где сигнальной лентой обозначаются линии старта и финиша. На столе размещается имущество, необходимое для решения ситуационных задач.

Главный судья конкурса организует работу судейской комиссии и руководит ходом прохождения командами конкурса. Оценку действий участников осуществляют судьи в соответствии с таблицей штрафов. Судьи могут остановить прохождение конкурса в тех случаях, если со стороны руководителей (представителей) команд будут замечания, подсказки и комментарии, а также при отказе от решения ситуационной задачи. Конкурс в данном случае будет считаться не пройденным.

Команда прибывает на конкурс согласно графику. Командир команды докладывает главному судье о готовности к работе, получает билет с ситуационными задачами, доводит задание членам команды и организует их работу.

Участники выстраиваются у черты старта-финиша и по команде главного судьи приступают к действиям. Время решения ситуационных задач

определяется секундомером и фиксируется в судейском листе. Окончанием прохождения конкурса считается пересечение линии финиша членами команды с «условно пострадавшими» после оказания им первой помощи на площадке. Нормативное время – 15 минут. При превышении нормативного времени назначается 1 (один) штрафной балл за каждые полные 10 секунд.

Судьи отмечают в судейских листах штрафные баллы за допущенные ошибки и время, затраченное на решение задачи, при необходимости указывают командиру и/или руководителю команды на допущенные ошибки. Секретарь конкурса отмечает время работы команды и общее количество штрафных баллов в протоколе конкурса согласно судейскому листу (см. приложение 2).

Победитель конкурса определяется по наименьшему количеству штрафных баллов, в спорных случаях – по наименьшему времени, затраченному на выполнение заданий.

Командир команды имеет право обжаловать судейство только после завершения выступления команды (апелляция подается главному судье конкурса в течение 30 минут после завершения выступления команды). Апелляции, касающиеся судейства других команд-участниц конкурса, к рассмотрению не принимаются. Судейская комиссия рассматривает все апелляции, принятые решения доводятся командирам команд.

#### **6.7. Конкурс «Спортландия «Вместе к победе»**

В спортландии участвуют все члены команды, поочередно проходя все этапы и передовая эстафету касанием руки.

##### **1 ЭТАП «БОЛОТО»**

Участник пробегает дистанцию, наступая во все покрышки. Судья на этапе контролирует правильность прохождения и при нарушении возвращает участника на начало этапа.

##### **2 ЭТАП «РЫБАЛКА»**

Участник при помощи «удочки» должен достать одну из «рыбок». Кольцо на «удочке» должно быть обязательно надето на крючок «рыбки». Другие способы поднятия «рыбки» не допускаются.

##### **3 ЭТАП «БАРЬЕРЫ»**

Участнику необходимо преодолеть дистанцию, проходя под гимнастическими барьерами.

##### **4 ЭТАП «ДАРТС»**

Участник должен одним броском дротика выбить максимальное количество очков. Сумма очков, которую выбьют участники, будет равна сумме секунд, которое отнимут от общего времени команды.

##### **5 ЭТАП «ВЕДЕНИЕ МЯЧА»**

Участнику необходимо пройти дистанцию, ведя теннисный мяч гимнастической палкой, обводя поворотные фишки. Мяч и гимнастическая



палка должны быть возвращены в гимнастический обруч, где изначально лежали.

### **6 ЭТАП «ЛОТО»**

Участнику необходимо взять перевернутый лист с цифрой и найти бочонок с данной цифрой среди других бочонков. Найденный бочонок необходимо оставить на столе и пересечь финишную линию (передать эстафету следующему участнику).

#### **6.8. Конкурс «Прохождение туристической полосы»:**

Состав: 5 участников.

#### **1 ЭТАП «ГАТЬ»**

Начало старта. Команде необходимо пройти условное болото по отмеченным безопасным точкам (6 точек) при помощи трех досок. После прохождения доски должны быть убраны в безопасную зону. За оставленные доски в опасной зоне – штраф 10 секунд за каждую доску. За каждое касание ногой опасной зоны – штраф 10 секунд. После прохождения всеми участниками первого этапа команда направляется к следующему этапу.

#### **2 ЭТАП «ПАРАЛЛЕЛЬНЫЕ ВЕРЕВКИ»**

Команде необходимо пройти условный обрыв по параллельно натянутым на деревьях веревкам (на одном участке веревки могут быть натянуты в виде «бабочки»). Высота нижней веревки – 1 метр, верхней веревки – 2 метра. Участник преодолевает препятствие, стоя на нижней веревке и держась руками за верхнюю веревку. На веревке одновременно может находиться не более одного участника. При касании участником опасной зоны он возвращается на начало этапа и проходит его заново. После прохождения всеми участниками этапа команда направляется к следующему этапу.

#### **3 ЭТАП «МАЯТНИК»**

Команде необходимо перебраться через опасную зону при помощи веревки, перпендикулярно натянутой над условным обвалом. Веревка изначально находится на стороне команды. После прохождения опасной зоны участник самостоятельно передает веревку остальным участникам своей команды. Если веревка осталась в опасной зоне, то ее подает судья. При касании участником опасной зоны он возвращается на начало этапа и проходит его заново. После прохождения всеми участниками этапа команда направляется к следующему этапу.

#### **4 ЭТАП «БРЕВНО»**

Команде необходимо преодолеть препятствие по подвешенному на веревках бревну, держась руками за натянутую веревку над головой. Высота бревна над землей – 0,5 метра, веревки – 2 метра. При касании участником опасной зоны он возвращается на начало этапа и проходит его заново. На бревне одновременно может находиться только один участник. После прохождения этапа все участники команды направляются на следующий этап.

### **5 ЭТАП «ПОЛОСА ПРЕПЯТСТВИЙ»**

Команде необходимо преодолеть полосу препятствий, состоящую из забора, спортивного тоннеля, 8-ми автомобильных покрышек, 4-х легкоатлетических барьеров. Участники должны пройти все препятствия.

### **6 ЭТАП «ПЕРЕПРАВА»**

Команде необходимо преодолеть условный овраг по параллельно натянутым веревкам. Расстояние между веревками 40-60 см, длина между опорами 10-15 м, высота закрепленных веревок 70-90 см.

### **7 ЭТАП «ПЕРЕНОСКА ПОСТРАДАВШИХ»**

Команде необходимо перенести 2-х пострадавших на расстояние не более 50 м. Действие участников: необходимо самостоятельно определить пострадавших и перенести на определенное расстояние любым доступным способом (не используя вспомогательное оборудование).

### **8 ЭТАП «ВЕРТИКАЛЬНАЯ ПАУТИНА»**

Команде необходимо преодолеть «вертикальную паутину». Описание этапа: две вертикально стоящих опоры (деревья) высотой до 2,5 м, соединенные между собой веревкой в хаотичном порядке. Участникам необходимо способом лазания перебраться на противоположную сторону преграды. Обязательное условие - спуститься с паутины (прыжки запрещены).

### **9 ЭТАП «СТРЕЛЬБА»**

Каждому участнику команды необходимо поочередно сбить один пластмассовый стаканчик из пневматической винтовки. Для выполнения задания каждому участнику дается 2 патрона. Участники не могут передавать свои патроны другим членам команды. За каждый не сбитый стаканчик команда получает штраф 15 секунд.

Очередность этапов и условий прохождения дистанций могут быть изменены по решению судейской коллегии в связи с условиями места проведения конкурса.

**6.9. Мастер-классы:** проводятся в целях практического обучения детей и молодежи навыкам спасения и самоспасения в случае попадания в чрезвычайную ситуацию, а также являются подготовительным этапом к проведению сводных полевых учений.

Участие в мастер-классах принимают все члены команд-участниц.

**6.10. Сводные полевые учения** организуются под эгидой Международной ассоциации молодежных общественных организаций пожарных-спасателей (ЮнСПАС). Цель мероприятия – практическая отработка приобретенных за период слета навыков спасения и самоспасения в случае попадания в чрезвычайную ситуацию.

Мероприятия проводятся в интернациональных командах – в каждой команде реагирования по одному представителю от каждой страны.

К участию, оказанию помощи или руководству руководители команд и переводчики не допускаются.

Этапы проведения мероприятия, а также сценарий и правила доводятся до участников в период проведения слета.

#### 6.11 «Командный дартс»\*

В соревнованиях по дартсу участвуют пять (5) человек от команды. Соревнования проводятся по правилам игры «Большой раунд».

Правила игры «Большой раунд»:

Необходимо набрать как можно больше очков, кидая по три дротика поочередно в каждый сектор с "1" до "20" и центр. Очки, набранные на каждом из секторов, суммируются, и выводится конечный результат. Если игрок попадает в удвоение или утроение сектора, то очки сектора умножаются на два или на три.

Условия проведения соревнований:

Участники должны выполнять броски дротиками последовательно, строго по очереди. Любой дротик, отскочивший от мишени или выпавший из нее в течение 3 секунд после окончания бросков, не засчитывается и не перебрасывается. Счет ведется по цифрам, расположенным за каждым сектором, в который дротик вошел. Дротики вытаскиваются из мишени бросавшим игроком, но только после того, как счет объявлен рефери и зафиксирован. Протест по поводу объявленного или записанного счета не рассматривается, если он сделан после того, как дротики были вытащены из доски. Спортсмены могут использовать свои дротики, если они не противоречат международным правилам по дартсу. В ходе игры все игроки обязаны хранить молчание, и только игрок, находящийся на рубеже броска, может задавать вопросы рефери. Также не допускаются никакие подсказки со стороны любого другого игрока, зрителя или члена судейской бригады. Любой игрок, виновный в нарушении этого правила, должен быть вначале предупрежден рефери в присутствии представителя команды. Любое последующее нарушение этого правила во время того же матча должно иметь следствием немедленную дисквалификацию этого игрока в этом матче. Произнесенный вслух вопрос или протест, обращенные к рефери, не считаются нарушением правила. Игрок, находящийся на рубеже броска, имеет право в любое время в течение серии бросков проконсультроваться у рефери о счете матча. Если в течение матча игрок замечен в нанесении оскорблений сопернику голосом или жестами, то он может быть дисквалифицирован по решению судейской коллегии.

Определение победителей:

Результаты всех игроков суммируются и побеждает команда, набравшая наибольшее количество очков. При равенстве очков у двух и более команд победитель определяется по наилучшему результату одного из спортсменов команды (далее второго, третьего и т.д. жеребьевкой).

## ГЛАВА 7 ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ И ПРИЗЕРОВ СЛЕТА

7.1. Командное первенство определяется по наименьшей сумме занятых мест в каждом виде конкурсов и соревнований.


7.2. В случае равенства суммы мест у двух и более команд высшее место присуждается команде, имеющей лучший результат в конкурсе «Оказание первой помощи».

7.3. Команды, занявшие первые три места в общекомандном первенстве слета, награждаются грамотами и ценными призами.

## ГЛАВА 8 ФИНАНСОВОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ СЛЕТА

Финансирование слета осуществляется за счет средств МЧС Республики Беларусь, БМООСП, спонсорской помощи и средств иностранной безвозмездной помощи. Транспортные расходы – переезд в/из Республики Беларусь – за счет средств направляющих организаций.

Заместитель Министра по чрезвычайным ситуациям  
Республики Беларусь  
генерал-майор внутренней службы



Г.Ф.Ласута