

APSTIPRINU:

Rūjienā, 2017.gada 1. martā
Rūjienas vidusskolas direktors


V. Zviedris

Caur uguni un ūdeni sacensību

NOLIKUMS

Laiks: 2017.gada 25. maijā.

Vieta:

Rūjienas novads, Rūjiena, Rūjienas vidusskola, Rīgas iela 30

Mērķis:

1. Popularizēt ugunsdzēsēju un militāri sportiskās sacensības un aktīvā dzīvesveida nozīmi jauniešu ikdienā.
2. Noskaidrot labākās ugunsdzēsēju un jaunsargu komandas.

Vadība:

Sacensības organizē un vada Rūjienas vidusskola

Sacensību galvenais tiesnesis Jaunsargu instruktors Gatis Ceriņš.

VUGD Vidzemes reģiona brigāde ar savu aktīvāti "Drošības pietura" un specbalvu.

Dalībnieki:

Sacensībās piedalās 5.-9. klašu izglītojamie. Komandā 6 dalībnieki, (no tiem vismaz viena meitene.)

Pietekumi:

Iepriekšējie komandu pieteikumi jāiesniedz līdz 03.05.2017.

Sacensību dienā jāiesniedz vārdiskais pieteikums (pielikumā).

Nodrošinājums:

Ar inventāru un ekipējumu nodrošina organizatori.

Ar transportu nodrošina komandas pašvaldība.

Būs iespēja pieteikt pusdienas (cena: 1,45) – *zupa (soļanka), saldais*

Drošība:

1. Komandu vadītājiem pirms ierašanās veikt drošības instruktažas par darbībām sacensību distancēs un paaugstinātas bīstamības disciplīnās, un sekretariātā iesniegt pieteikumu ar parakstiem par iepazīstināšanu ar drošības noteikumiem.
2. Sacensību vietā visiem ievērot Rūjienas vidusskolas iekšējās kārtības noteikumus un tiesnešu norādījumus.

Sacensību programma:

N.p.k.	Laiks	Pasākums	Piezīmes
1.	līdz 09:00	Ierašanās	
2.	09:00	Pārstāvju sanāksme	
3.	09:30	Sacensību atklāšana	
4.	10:00	Starts ugunsdzēsēju un militarizētajās šķēršļu sacensībās	
5.	14:00	Pusdienas	
6.	15:00	Stafete	
7.	17:00	Noslēgums, apbalvošana.	

Disciplīnas:

1. Ugunsdzēsēju veiklības pretstafete (pēc izlozes, notiek paralēli)
2. Militarizētā šķēršļu sacensības (pēc izlozes, notiek paralēli)
3. Konkurss "Akvalande" kopā, lai uzvarētu" (pēc izlozes, notiek paralēli)
4. Jautrības stafete.

Norises gaita:

Ugunsdzēsēju veiklības pretstafete.

Stafete sastāv no 6 etapiem, kuri izvietoti viens otram pretim. Starp etapiem 40-45m. Dalībnieki stāv aiz norobežojuma, neuzkāpjot tam.

Par stafetes kociņu kalpo stobrs, ja stobrs stafetes laikā izkrīt pēc tā noteikti jāatgriežas un jāturpina stafete.

- 1) pirmais dalībnieks stāv aiz norobežojuma, pēc starta signāla skrien un pārvar sētu – 2m augstu, kura sastāv no četriem kāpšiem. Aiz sētas novietots stobrs, kuru dalībnieks satver, lai nodotu otrā posma dalībniekam. Stobrs tiek nodots nākamā posma dalībniekam esot aiz norobežojuma.
- 2) otrais dalībnieks, saņemot stobru, uzsāk skrējieni, satver ritulī satītu šļūteni, kura atrodas 10-15m no līnijas vertikālā stāvoklī un skrienot to novieto uz paliktņa (80x80 cm) tā, lai šļūtene nepieskartos zemei, turpina skriet un nodod stobru nākamajam dalībniekam.
- 3) trešais dalībnieks uzsāk kustību tikai pēc stobra saņemšanas. Skrien un izlien zem latiņas, kura atrodas 80cm no zemes, starp mietīņiem uz kuriem novietota latiņa 1,20m. Ja latiņa nokrīt, tā jāpaceļ jānovieto atpakaļ un vēlreiz jāizlien tai pa apakšu. Trešais dalībnieks nodod stobru ceturtajam dalībniekam.
- 4) ceturtais dalībnieks uzsāk kustību tikai pēc stobra saņemšanas, skrien satver ugunsdzēsamo aparātu, kurš atrodas 10-15m no starta līnijas un skrienot to novieto uz paliktņa (80x80cm). Ugunsdzēsamais aparāts jānovieto tā, lai tas neapgāztos, ja tas apgāžas, noteikti jāpaceļ un tikai tad jāturpina skriet, lai nodotu stobru piektajam dalībniekam.
- 5) piektais dalībnieks uzsāk kustību tikai pēc stobra saņemšanas, skrien pārlec vai pārkāpj 80cm barjerai, kura atrodas 15-20m no līnijas un nodod stobru sestajam dalībniekam.
- 6) sestais dalībnieks uzsāk kustību tikai pēc stobra saņemšanas pieskrien pie trīszaru dalītāja un divām ritulī satītam sporta šļūtenēm, kuras novietotas guļus vai vertikāli, savieno tās savā starpā, vienu galu pie dalītāja, otru pie stobra un izvelk līniju līdž finišam. Šļūteņu līniju

dalībnieks izvelk tikai tad, kad visi savienojumi ir ciet. Laiks tiek fiksēts, kad dalībnieks šķērso finiša līniju.

Inventāru sagatavo un novieto katra etapa dalībnieks vai komandas pārstāvis. Sestajā etapā šļūtenu galvīnas nedrīkst saskarties, starp savienojumiem jābūt spraugai.

Militarizētās šķēršļu sacensības.

Komanda distancē dodas vienlaicīgi un izpilda trasē dotos uzdevumus:

1. Granātas mešanas mērķī. Met 10 granātas horizontālā mērķī. Katram dalībniekam jāizmet vismaz viena granāta. Mērķa izmērs IX1 m. Attālums līdz mērķim 10 m. Nākošo granātu drīkst ņemt tikai tad, kad iepriekšējā skārusi zemi. Par katru netrāpīto metienu mērķī – sods 1 min. Tiek vērtēts granātas pirmais pieskāriens zemei. Ja granāta ieripo sektorā pēc atsitiena ārpus sektora – mēģinājums neskaitās.
 2. Šaušana ar pneimatisko šauteni, kur veic šāvienus pa 10 piepūstiem baloniem. Attālums 10 m. Šaušanu veic no stāvokļa "stāvus". Uz komandu 20 lodītes. Katram dalībniekam jāizšauj vismaz vienu reizi. Par katru nesašautu mērķi – sods 1 min.
 3. Paralēlās virves. Dalībnieki pārvar paralēli nostieptas virves. Uz virves vienlaicīgi drīkst atrasties viens dalībnieks. Ja dalībnieks nokrīt, tad atgriežas sākumā un veic uzdevumu vēlreiz. Ja dalībnieks nokrīt trīs reizes, tad komanda saņem sodu 1 min un uzdevumu pilda nākamais dalībnieks.
 4. Pārceltuve. Dalībnieki uzvelk drošības sistēmas un piekabinioties pie nostieptas virves pārceļas pāri šķērslim. Uz virves vienlaicīgi drīkst atrasties viens dalībnieks. Pēc uzdevuma veikšanas drošības sistēmas tiek novilkta.
 5. Ievainotais. Viens no dalībniekiem ar nestuvēm tiek transportēts no punkta A līdz punktam B un atpakaļ. Distance jāveic visiem komandas dalībniekiem.
 6. Līšana. Visiem komandas dalībniekiem jāizlien zem maskēšanās tīkla, līdz ņemot sākumā novietoto inventāru.
- Ja dalībnieks neveic kādu no uzdevumiem, tad komanda saņem 10 min sodu par katru neveikto uzdevumu. Finišā tiek fiksēts laiks un pieskaitītas uzdevumos saņemtās soda minūtes.

Konkurss "Akvalande" kopā, lai uzvarētu"

Piedalās visi komandas dalībnieki. Kad pirmais dalībnieks iziet visus etapus, startu nākamajam dalībniekam nodod ar rokas pieskārienu pie pleca.

1. posms "Līdzsvara balķis"

Pirmais komandas dalībnieks pēc tiesneša dota signāla skrien pāri līdzsvara balķim tā, lai nepieskartos zemei. Ja pieskaras zemei, tad šo etapu sāk no sākuma.

2. posms "Barjeras"

Dalībniekam līklocī ("čūsķiņā") jāizlīn zem četrām vingrošanas barjerām.

3. posms "..."

Tenisa bumbiņa atrodas vingrošanas riņķī, turpat ir arī vingrošanas nūja. Dalībnieks ar nūjas palīdzību izripina bumbiņu no riņķa un turpina vadīt to apkārt konusiem "čūsķiņā", nevienu mirkli nepieskaroties bumbiņai ar roku. Etaps ir pabeigts kad dalībnieks bumbiņu ir novietojis vingrošanas riņķī.

4. posms «Zveja»

Dalībniekam ar speciālu maksšēri (maksšeres kāts ar auklu, kuras galā ir āķis) ir jāizceļ viena "zivs" no "ezera". Dalībnieks nedrīkst ar roku pieskarties auklai.

5. posms "Šautriņas"

Katram dalībniekam ir jāveic viens metiens ar šautriņu mērķī. Tik punkti cik tiek iegūti, tik sekundes tiek atskaitītas no komandas kopējā rezultāta.

6. posms "Lotto"

Dalībnieks izvēlas vienu no skaitļu kartītēm no groza un cenšas pēc iespējas ātrāk atrast tādu pašu kartīti uz galda. Kad otra skaitļu kartīte ir atrasta, dalībnieks skrien pie komandas un nodod stafeti nākamajam komandas dalībniekam.

Jautrības stafete.

1. Granāta

Divi komandas dalībnieki pie starta paņem kasti ar granātām un skrīnēm pie trešā komandas dalībnieka, kas gaida tiesnešu norādītajā vietā. Trešais dalībnieks saņem kasti ar granātām un met tās horizontālajā mērķī (automašīnu rieņās). Kad granātas izmestas, pirmais un otrais komandas dalībnieks savāc izmestās granātas un nogādā tās atpakaļ sākuma punktā. Skrīnēm uz nākamo etapu.

2. Ievainotais

Viens no komandas dalībniekiem atrodas uz nestuvēm. Komandas dalībnieki nes “ievainoto” no punkta A uz punktu B.

3. Atmīnēšana

Komandas dalībnieki nostājas mīnu lauka abos galos viens otram pretī un ripina bumbu tā, lai neitralizētu "mīnas" (nogāztu papildītas plastmasas pudeles). Viens no komandas dalībniekiem drīkst atrasties “mīnu laukā”, lai aizriņinātu bumbu atpakaļ “atmīnētājam”. Kad visas “mīnas” ir neitralizētas, 5 komandas dalībnieki kopā skrīnēm uz nākošo etapu.

4. Ugunsdzēsēju tērpā uzvilšana

6. komandas dalībnieks sagaidot pārējos komandu velk ugunsdzēsēju tērpā šādā secībā: bikses, jaku, siksnu, ķiveri, aiztaisa aizsargtērpa aizdares līplentes, apliek ap vidukli ugunsdzēsēja jostu, aizsprādzē to un nostiprina jostas galu, un uzvelk aizsargķiveri. Kad tērps uzvilts dalībnieks aiznes vienu ugunsdzēsamo aparātu no punkta A līdz punktam B. Šo etapu pilda tikai viens no komandas, pārējie gaida norādītajā vietā.

5. Šaušana un tunelis

Visi komandas dalībnieki viens aiz otra izlien cauri tunelim. Divi no komandas šauj mērķī ar ūdens strūklu līdz bumbiņa nokrīt. Tad visa komanda **kopā** skrīnēm līdz finiša līnijai.

Vērtēšana:

1. Katrā disciplīnā uzvar komanda, kura uzrādījusi ātrāko laiku veicot visu maršrutu kopā no starta brīža, pieskaitot arī visas soda minūtes (ja tādas ir).
2. Kopvērtējuma tabulā tiks pievienota ailīte "vecuma faktors"- komandu dalībnieku vecums tiks skaitīts kopā, atkarībā no kopējās summas tiks iedalīta vieta.

Vieta	Kopējais vecums
1.	Līdz 72
2.	73 – 78
3.	79 – 84
4.	85 – 90
5.	91 - 96

3. Komandu kopvērtējumā tiek summētas iegūtās vietas katrā disciplīnā. Uzvar komanda, kurai mazākā punktu summa.

Izpildes nosacījumi:

1. Dalībnieki veic distanci garajos sporta tērpos un piemērotos sporta apavos.

Atbalvošana:

Pirmo trīs vietu komandu dalībnieki tiks atbalvoti ar medaļām un diplomiem. Pārējās komandas ar diplomiem.

Notikumu izveidoja:
Rūjienas vidusskolas
skolotāja Linda Čākure

